
PlayStation
花火™
FANTAST
魔法株式会社
MAGICAL COMPANY LTD.
Magical
©1998 魔法株式会社

このたびは、魔法株式会社の「花火」をお買い上げいただき、
まことにありがとうございます。
プレイ前にこの解説書をお読みいただき、正しい使用方法をお知りいただきますと、より一層ゲームをお楽しみいただくことができます。
また、プレイステーション本体のお取扱いについては、
本体付属の取扱説明書をご覧になってください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

星を集めて
1000億種類の花火をつくろう！

For Japan Only
プレイヤー 1人
メモリーカード 5ブロック
アナログコントローラ対応

SLPS 01439



もくじ

ストーリー

「花火ランド」は世界初の花火のテーマパーク。
でも、なんということでしょう。
もう少しでオープンというときになって
天才花火師、パイロンがとつぜん倒れてしまいました。
花火師がいなくてはオープンも夢のまた夢。
そこで困った弟子のピエッタは、
花火が大好きなあなたに助けを求めました。

さあ、花火ランドへ！
がっかりしているみんなを
キミの花火で勇気づけ、
花火ランドをオープンに
みちびこう！

お城のまわりにある
赤のエリア・黄のエリア・青のエリアをスモールエリア、
さらにそのまわりの
鏡のくに・風のくに・光のくにをビッグエリアとよびます。



全　体



それぞれのエリアには
花火好きのボスたちがいて、
自分の好きな花火が打ち上がるのを
楽しみにしてるんだ。
まんなかのファンタスト城には
ボスたちの協力がないと入れないよ。
最初は赤・黄・青のエリアで花火の
材料の星を集めよう。

マップ

操作方法

コントローラ各ボタンの基本的な役割

（他の画面でのくわしい操作方法は、それぞれの説明ページをご覧ください）

L２・R２ボタン：スキップ表示

L１ボタン：スライド移動

R１ボタン：視点移動

△ボタン：ヘルプ表示



方向キー：
カーソルの移動、
ピエッタの移動

◯ボタン：決定、
目の前のものに
はたらきかける

×ボタン：
キャンセル、ダッシュ

セレクトボタン：
選択グループの切り替え

スタートボタン：
各画面で行う作業の完了

□ボタン：メインメニューをひらく

★メモリーカードについて★

このゲームでは、メモリーカードにユーザーファイルとＶＴＲファイルの２種類のファイルが保存できます。

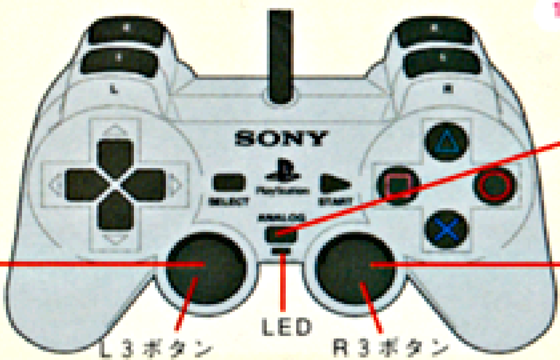
ユーザーファイル：ゲーム中のデータとプレゼントデータが入ります。５ブロックを使用します。

VTRファイル：つくったプログラムを特別に保存しておきたいときに使用します。
プログラム１つにつき、１ブロックを使用します。

アナログコントローラの場合

　このゲームはアナログコントローラ（デュアルショック）に対応しています。
左右スティックで自由に動き回ったり、花火の振動を楽しんだりすることができます。
（デモ中の振動はありません）
各ボタンの基本操作は通常のコントローラと同じですが、アナログモードスイッチを押すたびにモードが切り替わり、LED点灯時には左スティックでピエッタの移動が、右スティックで視点の移動が可能です。　※アナログコントローラの振動設定は、ゲーム中に自由にON／OFFができます。

11ページで説明しています



★移動中の基本操作★

○ボタン：簡メニュー表示。人と話す。星をひろう。
×ボタン：押しながら方向キー上を押すとダッシュする。
　※ダッシュすると花火の筒を乗り越えることができます。
△ボタン：エリア内においてある筒の数と、おちている星の数を表示。
　目の前のものについての説明を表示。
□ボタン：メインメニューをひらく。
R１ボタン+方向キー：視点移動（あたりを見回す）。
L１ボタン+方向キー左右：向きを変えずに真横にスライド移動。

ゲームのはじめかた



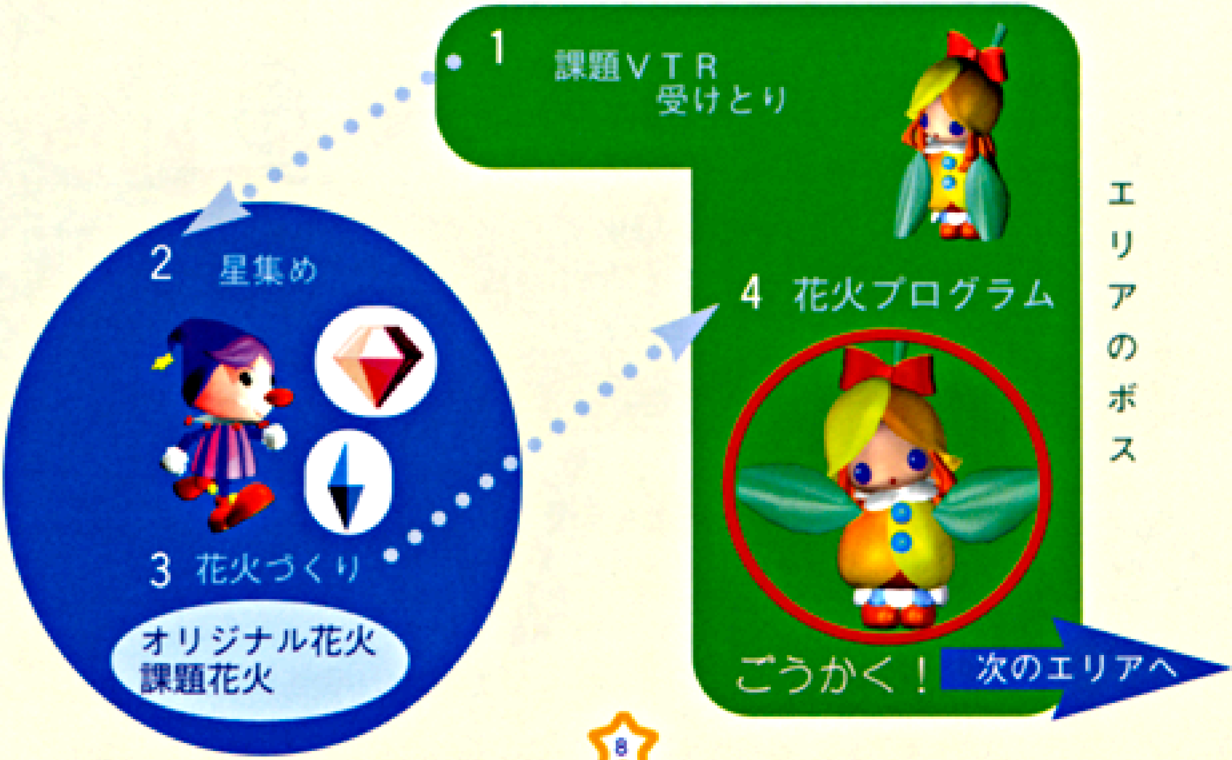
プレイステーション本体にＣＤ－ＲＯＭを入れ、電源を入れます。タイトルデモにつづいて、タイトルが表示されます。タイトルデモ中に、方向キーと○、×、△、□ボタンの組み合わせで花火が上がります。

スタートボタンを押すとタイトルメニューがあらわれます。

- はじめから：はじめから遊ぶときに選びます。名前を登録する画面になるので、16ページを参考にして入れてください。
- つづきから：メモリーカードに保存してあるデータを選んで、続きからプレイすることができます。
- プレゼント：異なるファイルやメモリーカードのあいだで、星や花火のデータをやり取りすることができます。34ページで説明しています。
- VTR鑑賞：サンプルプログラムや、メモリーカードに保存されているプログラムを、見て楽しむモードです。プログラムというのは花火ショーのことです。35ページで説明しています。
- オプション：
  - ●サウンド：ステレオとモノラルの切り替えや、BGMと効果音の音量設定が行えます。
  - ●コントローラ振動：アナログコントローラの振動のON/OFFを設定します。

ゲームのながれ

パイロンの花火があまりにすばらしかったので、
スタッフのみんなはすっかり魅了されています。
みんなを満足させるだけの花火をつくって、
花火ランドをオープンさせることができるでしょうか。
まずは各エリアの責任者（ボス）に「プログラム」という花火ショーを見せて、
花火師としての実力を認められることです。応援してくれる人が増えれば、
花火づくりの実力もあがっていくはずですよ。



フィールド（メイン画面）

ピエッタといっしょに、テーマパークの中を移動しよう。

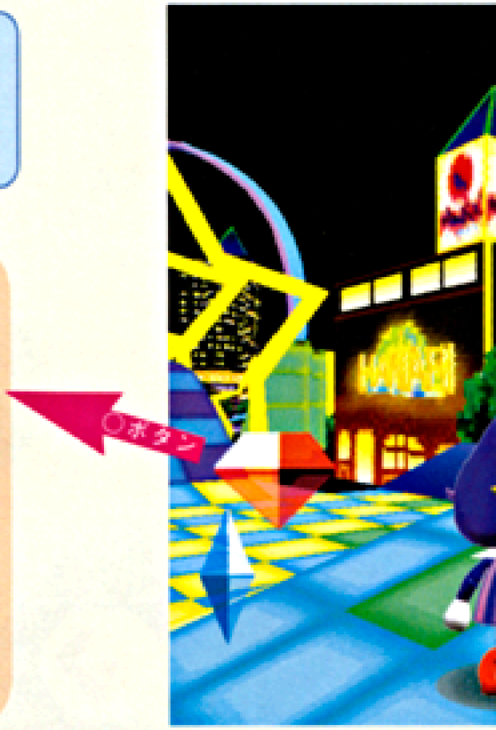


花火ランドにはいろいろなエリアがあるんだ。
ボクが案内するよ！

これが花火の材料の星だよ！
○ボタンでひろっていこう。


基本星


特別星



遠くにあって取れない星は、花火を打ち上げて当てることで近くまで落ちてきます。
落ちているのは「基本星」と「特別星」の2種類。
各エリアにちらばっているので、エリアをぐるっとまわってみましょう。
花火を打ち上げたあと、見ていた人が星をくれることもあります。ときどき星の雨が降ることもあります。

星のことをいろいろ知ってるんだ。


おそうじロボット


売り子のお姉さん

各エリアでお店をひらく準備をしてるよ。だからエリアのことにはくわしいんだ。



エリアのボス（責任者）

各エリアを管理している責任者だよ。ボスに認められると、新しいエリアに行けたり、貴重な星をもらえたりするんだ。

ピエッタ

ボクだよ。方向キーの指示どおりに動くからね。○ボタンで、人と話したり、星をひろったりするよ。

ボスの前で○ボタン

ボスに○ボタンで話しかけると
ボスメニューがひらくよ。

12ページで説明します

- プログラムをつくる
- プログラムをみる

○ボタン



これが花火の筒だよ。
花火をフィールドで打ち上げるときに設置する、打ち上げ装置なんだ。

○ボタンで**筒メニュー**をひらいて、打ち上げてみよう。

12ページで説明します

筒の色

筒は6種類に色分けされていて、中にどういう花火がはいっているかわかるようになっています。



リモコンはプログラムで使用します。

22ページで説明します

□ボタン

メインメニュー

基本的な主な操作は、すべてこのメインメニューで行います。
花火をつくったり、設置したり、他のエリアに「ジャンプ」することができます。 11ページで説明します

メインメニュー

移動中に□ボタンを押して呼び出せるよ。花火をつくるにはこのメニューを使うんだ。

花火をつくる

- **オリジナル** ……星をつかって自由に花火をつくります。
13pで説明しています
- **課題** ……ボスからもらった課題に挑戦します。
17pで説明しています

花火箱をひらく ……今までつくった花火を選んで、
今いるところに設置します。 19pで説明しています

星箱をひらく ……今までに集めた星を確認します。 19pで説明しています

マップをみる ……今いるエリアの全体図を見ることができます。
プレイヤーと筒の位置もいっしょに表示されます。



ジャンプ ……今いるエリアのボスのところや、ほかのエリアに一瞬で移動できます。
ジャンプできるエリアは、今までに行ったことのあるエリアだけです。

システム

- **セーブ** ……メモリーカードにこれまでの記録を保存します。
差込口を選んで、セーブするブロックを選んでください。
- **単語登録** ……文字入力のときの「単語」に登録されている言葉を、好きな言葉に変更できます。6文字までならどんな言葉でもOK。
登録場所を選んでから、文字を入力してください。
- **オプション** ……より快適にゲームをするための設定です。
  - ●サウンド：
ステレオ／モノラルの切り替えや、音量の設定を行います。
効果音とBGMを別々に設定することができます。
  - ●コントローラ振動：
アナログコントローラの振動のON／OFFを設定します。

オーディオやステレオヘッドフォンの利用で、よりリアルな音空間が体験できます。

筒メニュー

花火の筒の前で○ボタンを押すとでてくるよ。筒を動かしたり、花火を打ち上げたりできるんだ。

打ち上げる



回収する

筒を取り払います。



移動させる



筒をもちます。○ボタンで置きます。
筒をもったままL２、R２ボタンを押すと
花火が打ち上がります。

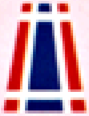
角度をかえる

まわりに邪魔な
ものがあったら、
角度をかえたり
できないときも
あるから
気をつけてね。



花火の発射角度を変えます。

花火情報



その筒の中に入っている花火の名前と、
使った材料がわかります。

ボスメニュー

各エリアのボスに、○ボタンで話しかけたときに出るメニューです。

プログラムをつくる	エリアに置いた筒を使って、連続で花火を打ち上げるのがプログラム。各エリアごとに、プログラムをつくったり、修正したりできます。 21ページで説明しています
プログラムをみる	つくったプログラムやサンプルのプログラムをみることができます。 28ページで説明しています

※メニューを開いているときの操作方法
○ボタン＝決定。メッセージ送り。
×ボタン＝キャンセル。前の画面に戻る。

花火のつくりかた

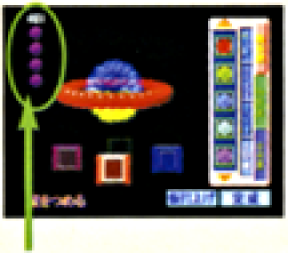
□ボタンでひらくメインメニューから、「花火をつくる」をえらんで



1. 型をえらぶ

方向キーの上下で型を選んで、○ボタンで決定します。
型を選ぶと、爆発するときの星の数や配置が決まります。

※その型がいっぱいにひろがったときの大きさを、LL、L、Mの記号であらわします。LLが最も大きくひろがる花火で、L、Mの順に小さくなります。



2. 星をつめる

型は色の異なるいくつかのゾーンにわかれています。
入れたいゾーンと同じ色の枠に、星をつめていきましょう。

1. 方向キーの左右で枠を選んで○ボタンを押します。
2. 右側にある「星選択パレット」から、その枠に入れる星を選びます。

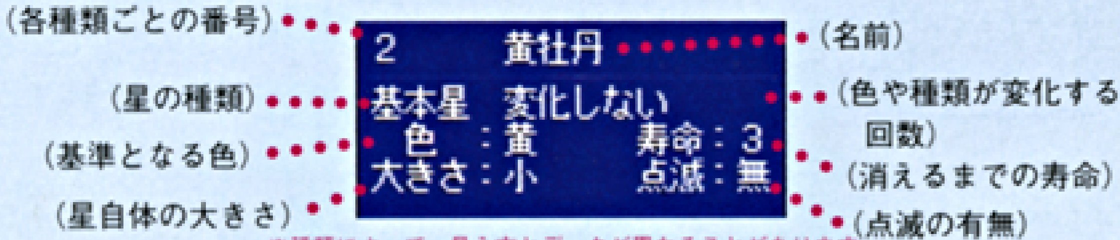
星のえらび方は、右ページの説明を見てください。

「のぼり」：花火だまの外側につける星で、この色の玉は爆発までの色や動きに関係します。

- 星の入った枠にカーソルがある状態で×ボタンを押すと、入れた星を取り除けます。
- R１ボタンを押しながら方向キーで、型を見る角度が変えられます。
- □ボタンで星情報ウインドウが現れます。

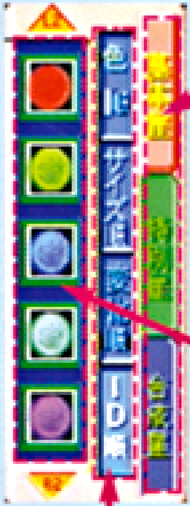
★星情報ウインドウ★

星の細かいデータがわかります。



※種類によって、見え方とデータが異なることがあります。

星選択パレット



星の種類

セレクトボタンで、カンタンに切りかえられます。

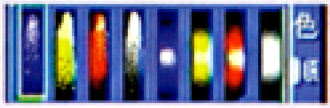
- ●基本星：シンプルな星です。色や点滅などの組み合わせは無限に
  あります。同じ名前でも微妙に違うことがあります。
- ●特別星：めずらしい形や動きをもっている星です。
- ●合成星：２つの星を合成してつくります。
  （ある条件をみたすと星の合成がおこなえます。）

星アイコン

- ●方向キー上下で星をえらんで、〇ボタンで決定します。
- ●星にはサイズがあり、大きいサイズの星はゾーンによっては入らないことがあります。このような星は暗く表示され、選択できません。

ならびかえメニュー　：いろいろな条件で星のならび順を変更します。

- ●色順：選んだ色が先頭にくるようにならびかえます。
  尾を引くか引かないかの条件がつけられます。
  （左側の4項目は尾を引く星が先頭になります。）



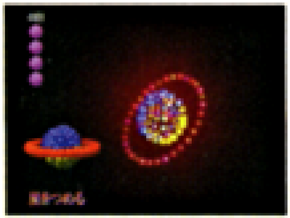
- ●サイズ順：大きさの小さい順、もしくは大きい順でならびかえます。
- ●変化順：星が変化する回数の、多い順と少ない順で
  ならびかえます。





変化する　⇔　変化しない

- ●その他：
  - ●ＩＤ順：特別星の最初の状態にならびかえます。
  - ●最近使用：最近花火に使用した順にならびかえます。
  - ●入手順：星を手に入れた順番にならびかえます。
  - ●マーク順：同じマークをかためてならべます。
  - ●名前順：ひらがな、カタカナ、漢字の順で、名前の50音順にならびかえます。



3. 仮打ち上げで確認

1. 星をつめおわったあとに、方向キーの下を押します。
2. 画面上の「仮打上げ」にカーソルが移動しますので、
   ○ボタンを押してください。
   実際に打ち上げたらどうなるのかを確認できます。



4. 完成

スタートボタンを押すか、「完成」で○ボタンを押せばできあがりです。
花火ができたら名前をつけて、フィールド上に設置しましょう。

名前のつけ方は、右ページで説明しています。→

設置した筒は○ボタンで「筒メニュー」をひらいて、
打ち上げることができます。
一度つくった花火は「花火箱」の中に保管されていて、
同じ花火を何個でも設置できます。



サンサン
光のくにのボス。
責任感の強い、ボスたちの
リーダー的存在。厳しそう
だが、実は、きわめて陽気。

ぱんぱんつくっちゃってくださいませっ。
ワタクシ達にも見せてくださいねっ。





ハバガー
青のエリアのボス。
陽気なのがとりえ。
好奇心は強いが
責任感はあまり
ない。

文字入力のしかた



文字表

文字の種類

いろんな文字や記号がつかえるよ

名前は８文字まで入力できます。

1、文字の種類を選んで○ボタンを押します。
2、右の表から文字を選んで○ボタンで入力します。
3、名前を入れ終わったあとは、[決定]にカーソルをあわせて○ボタンを押すか、スタートボタンで終了します。

★この画面での操作方法★

Ｌ１・Ｒ１ボタン：入力位置の移動。
Ｌ２ボタン：直前の文字を削除。
Ｒ２ボタン：スペースを入力。
×ボタン：一つ前の動作に戻る。
（カーソルが文字の種類にあるときに）文字入力をやめる。
セレクトボタン：
（カーソルが文字表にあるときに）文字の種類の切り替え。

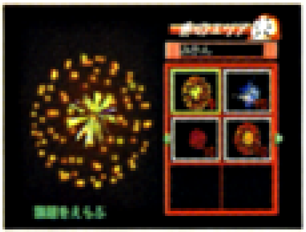
[かな] ひらがなを入力します。
[カナ] カタカナを入力します。
[漢字] 漢字を入力します。音読みの読み方での頭の音を選んだあと、文字表の中から目的の漢字を探して○ボタンを押します。
[英数] ＡＢＣなどのアルファベットや数字を入力します。
[記号] ！？○×△などの記号を入力します。
[単語] あなたの名前や花火の用語が入っています。あなたの名前以外は、メインメニューの「システム」で内容を自由に変更できます。

課題のつくりかた

ボスは課題をくれる

各エリアのボスに話しかけると、課題ＶＴＲがもらえるんだ。
VTRの花火をよく見て、なるべくそっくりな花火をつくろう！

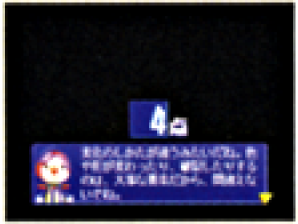




最初にどの課題に挑戦するかを決めます。
Ｌ２・Ｒ２ボタンではかのエリアの課題に切り替えることもできます。つくりかたはオリジナル花火をつくるときと同じです。
「課題ＶＴＲ」にカーソルをあわせて○ボタンを押せば、お手本のビデオを見ることができます。
△ボタンを押せば、作成に必要な特別星を持っているかどうか教えてくれます。

さあ何点かな？

課題が完成したら、課題ＶＴＲとどれくらい似ているかをボクがチェックするよ。



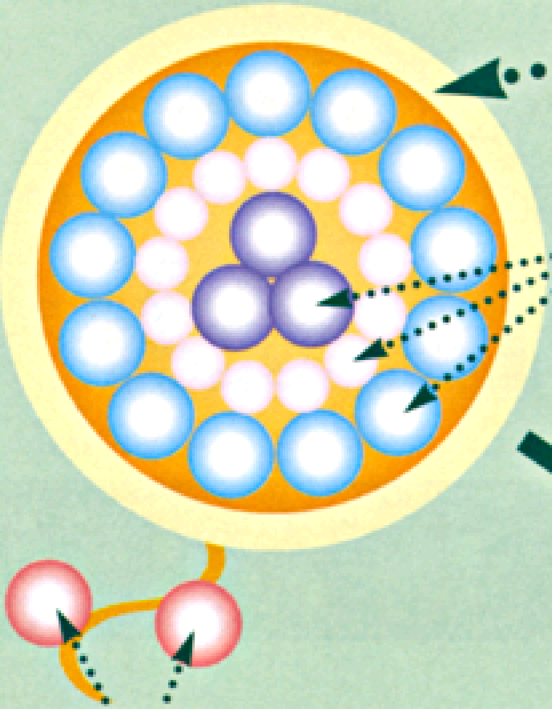
１０点満点で、６点以上取れれば合格です。
もし不合格でも、正解の星がまじっていれば、入れた星はそのまま残ります。
違っているところを直せば、得点が上がるので、何度でも挑戦してください。合格すれば、「課題花火」として花火箱に保存され、フィールド上に自由に設置できます。

課題をつくったら…

課題花火はオリジナル花火といっしょに、プログラムで打ち上げましょう。
課題花火は、プログラムで打ち上げると最も高い得点がもらえる花火です。
課題の得点が高いほど、プログラムでの得点も高くなります。

★図解　花火だま★

花火のなかみはこうなっているよ！

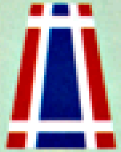


型

花火がひらいたときの形だよ。
星の配置を決めるんだ。
型は各ボスからまとめてもらえるよ。

星

花火の中身。型の中につめこんで
いくんだ。基本星、特別星、合成星の
３種類があるよ。
星はあちこちで手に入るよ。



これを筒に入れて打ち上げるんだ！

のぼり

花火だまの外側にある星だよ。
打ち上げの時に着火するから、
花火がひらくまえに光るんだ。
変わった動きの星を入れると
花火がどこかに飛んでいっちゃう
こともあるよ。



ウインディーヌ

風のくにのボス。
クールでニヒルで
ロマンティスト。
ときどき投げやりに
なることがある。

花火箱と星箱

花火や星を一覧できるよ。どれだけ集まったか、ときどき確認しよう。

＜花火箱＞

「課題」と「オリジナル」の２つにわかれていて、セレクトボタンで切り替えられます。
オリジナル花火は200個までしかもてないので、いらない花火は削除していきましょう。

カーソルを移動させて
○ボタンで選択します。







- 「設置」：今いる場所に選んだ花火を設置します。
- 「削除」：選んだ花火のデータを消去します。

＜星箱＞

星の種類ごとにページがわかれていて、セレクトボタンで切り替えられます。
基本星や合成星は手に入れた順番で並んでいますが、
特別星は決められたＩＤ番号の順に並んでいます。

- 基本星は100個まで、合成星は200個までもつことができます。
  いっぱいになったら「削除」をしてください（操作は花火箱と同じです）。
- □ボタンで星情報ウインドウ（13ページ）がひらきます。

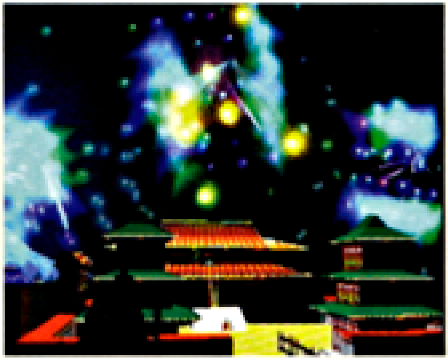
色々な星についてのくわしい説明は、33ページの「星ガイド」をご覧ください。



プログラム打ち上げ

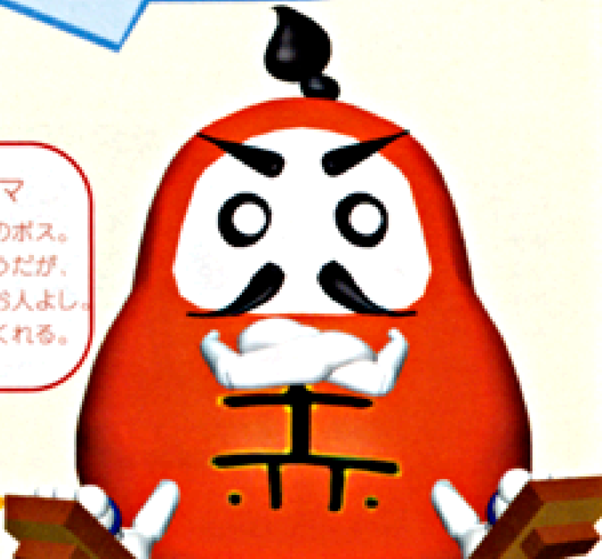
ボスに話しかけると、プログラムをつくることができるよ。
プログラムはエリアごとに1つずつ、つくらなくちゃいけないんだ。

ワシは赤のエリアのボス、ダルーマじゃ。
やや、「プログラムってなんだかむずかしそう」
という顔をしておるな？うむ、しておる。絶対しておるぞ。
ところがこいつがえらくカンタンなのだ。
花火さえおいておけば、何も考えずにボタンを押すだけで、
じゅうぶんシビレる花火ショーをつくりだせるのだ。
方向キーとボタンの組み合わせで、１回のプログラムになんと
２０種類の花火が使用可能になっておるのだ。
しかも！作ったプログラムはＶＴＲに保存して
いつでも見れるのだ。ハッ！なんとすばらしい！



一つだけでもキレイ、連発ならもっとキレイ。

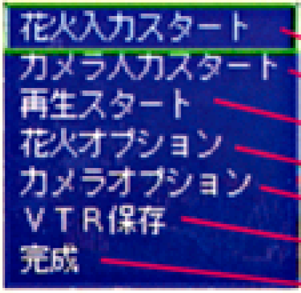
ダルーマ
赤のエリアのボス。
一見こわそうだが、
おそろしくお人よし。
親切にしてくれる。



★ スタンバイモード ★

ピエッタがエリア内の筒をリモコンにつなげてくれます。
打ち上げる花火を自分で設定したい場合は、「花火オプション」の『花火リモコン設定』をえらんでください。

☆スタンバイメニュー☆



- 花火打ち上げのタイミングを記録します　このページで説明しています
- カメラの移動を記録します　23ページで説明しています
- つくったプログラムをチェックします　23ページで説明しています
- 花火に関することができます　24ページで説明しています
- カメラ位置を設定しなおします　25ページで説明しています
- そのままVTRにして保存します　26ページで説明しています
- プログラムの作成を終了します　27ページで説明しています

★Ｌ１、Ｒ１ボタンを押しつづけると、プログラムの早送り、巻き戻しができます。
★Ｌ２、Ｒ２ボタンでカメラを切り替えることができます。
★入力中・再生中にスタートボタンかセレクトボタンを押すと、このメニュー画面に戻ってきます。

★ 花火入力スタート ★

音楽にあわせて花火を打ち上げよう！

最初はとにかくボタンを押してみよう。つくった花火が打ち上がったかな？
１回のプログラムで150発まで花火を打ち上げられるよ。
入力した花火のボタンは、タイムバーに記録されていくんだ。



打ち上げ位置を示すマークが黄色く光っています。
マークと同じボタンを押すとその場所に打ち上がります。

リモコンガイド
各ボタンにわりあてられた花火を表示します。

タイムバー
時間の進み具合をあらわします。
赤いところはそのエリアの曲にあったタイミングです。その瞬間をねらって花火を打ち上げてみてください。

★見えているマークを方向キーでひからせるか、L２・R２ボタンでカメラ位置を移動させて、ひかっているマークを探しましょう。

★つくったプログラムは、あとでボスに採点されます。
ボスの好みの花火を打ち上げて高得点を狙いましょう。

★ビッグエリアでは音楽に合わせてタイミングよく打ち上げることも高得点の条件です。
打ち上げ位置のマークが白くかがやいた瞬間に、うまく花火を打ち上げてください。

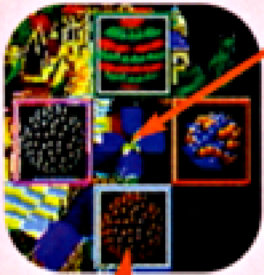
じゃあ、どのボタンでどの花火が打ちあがるようになっているのか、そのしくみを説明するよ。



リモコン花火打ち上げのしくみ

花火を打ち上げるリモコンはあなたのコントローラです。
花火が打ち上がる位置に、対応するコントローラのボタンのマークがあらわれます。
リモコンを切り替えるのが方向キーで、打ち上げを命令するのが○,×,△,□の４つのボタンです。リモコンガイドで確認しながら、ボタンを押して花火を打ち上げていきましょう。

★リモコンガイド★

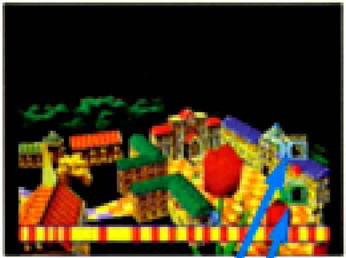


方向キーのうち、押しているところがひかって表示されるのだ。
しかし今は方向キーを何も押していない状態であるな。
まわりの枠は、コントローラの４つのボタン○、×、□、△と同じ配置になっておるぞ。
枠の中に表示されているのが、打ち上がる花火であるのだ。
方向キーを押すと、別の花火に切り替わるのだぞ。

●たとえばこの花火を上げるには、
今の方向キーの状態で×ボタンを押せばOK！



カメラ入力スタート



現在のカメラ番号

移動先のカメラ番号

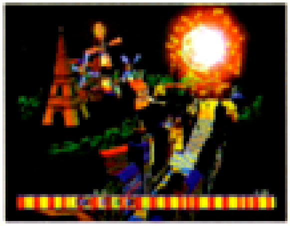
カメラ移動をプログラムに記録します。
1、L２・R２ボタンを押すか、方向キー左右で番号を選んでから
　○ボタンを押して、カメラを移動させます。
2、カメラ番号が、タイムバーに記録されます。

各カメラ番号の位置そのものを変えたいときは、
「カメラオプション」の「固定カメラ位置変更」を行ってください。
25ページで説明しています

※カメラ入力は１００回まで記録できます。１００回をこえると
　入力ができなかったり、前に入力したものが消えたりします。

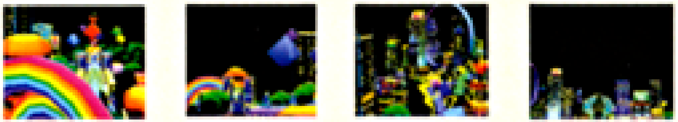
再生スタート

花火入力やカメラ入力で記録したとおりに
プログラムが再生されます。
再生中にR２・L２ボタンでカメラ位置を移動させて、
絶好のカメラポジションを探すこともできます。





カメラアングルをかえると



ぐ　る　ぐ　～　る

花火オプション

①花火リモコン設定（エリア内の花火にわりあてている、リモコンのボタンを変更します。）

1、L２・R２ボタンで設定したい方向キーをひからせます。
2、打ち上げのときのボタンに対応する枠を選んで、○ボタンを押します。
3、打ち上げたい花火を方向キーで探して○ボタンを押します。



△ボタン設定枠

○ボタン設定枠

設定済みの花火は割り当てたボタンのマークで表示されます。

黄色くひかっているのはまだリモコンに設定していない筒です。

選択している花火の情報です。

選択している花火の名前です。

「クリア」設定をすべて取り消します。
「OK」変更を終了します。

×ボタン設定枠

□ボタン設定枠

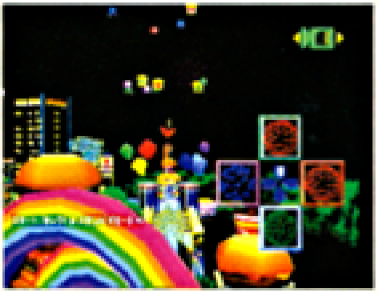
現在選択しているシフトキー（方向キー）がひかります。

★この画面での操作★

●R１ボタン＋方向キー上下で拡大・縮小　●R１ボタン＋方向キー左右で回転
●L２（R２）ボタンを押すたびにシフトキーを左回り（右回り）に移動

②花火確認

打上げの練習ができます。
今のシフトキー（方向キー）がひかり、各ボタンに対応する花火の打ち上げ位置が示されます。
押したボタンと同じマークの位置に、リモコンに設定されている花火が打ち上がります。





テュリップ

黄のエリアのボス。
かわいいものを見ていたら幸せ。
ウィンディーヌとちょっと仲良し。

ムムーヌ&ムムーナ

鏡のくにのボス。
深い哲学がありそうだが、実は口だけ。一緒にいないと不安なので、くっついた服を着ている。



★ カメラオプション ★



①固定カメラ位置変更

カメラ番号ごとのカメラ位置を変更することができます。

1、方向キーの左右かR２・L２ボタンで、変更したいカメラ番号を選びます。○ボタンで決定します。
2、下の操作方法にしたがって、カメラを好きなところに移動させます。
3、○ボタンで移動を決定します。
×ボタンを押せば移動をキャンセルできます。

②固定カメラリセット

もともとのカメラ位置に戻します。

★カメラ位置変更の方法★

- ●R１ボタン＋方向キーでカメラの向きを変える
- ●L１ボタン＋方向キーでカメラ位置を動かす
- ●方向キー上でズームイン（近づく）
- ●方向キー下でズームアウト（遠のく）

ＶＴＲ保存



作ったプログラムを特別にＶＴＲに保存しておけば、ボスのところやタイトルメニューで、いつでも鑑賞することができます。
（ＶＴＲとはビデオテープのことです。
メモリーカードを新たに１ブロック消費します。）



１、新たにVTR保存をする場合には、今までのVTRに上書きするか、新しいブロックを確保する必要があります。
上書きする場合はそのプログラム名を、新しいブロックを使う場合は「新規作成」を選んでください。



２、プログラム名を入力します。
８文字までならどんな名前をつけてもかまいません。
文字入力の方法は16ページをご覧ください。

VTRをみるには

プログラムを記録したVTRは、ライブラリとよばれる場所に保管されます。
ライブラリは各エリアごとにわかれていて、エリアのボスが管理しています。
ですから、自分がつくったプログラムは、ボスのところに行って話しかければ、自由に鑑賞することができます。　（ボスメニューで「プログラムをみる」を選びます。）
タイトル画面からいきなりVTRをみることもできます。
（タイトルメニューで「VTR鑑賞」を選びます。）

完成

プログラムを終了します。
このときボスに見てもらうとプログラムの採点が始まります。



左の得点が花火の内容に対する評価で、
右の得点が打ち上げのタイミングに対する評価です。
（赤、黄、青のエリアでは、タイミングの評価はありません）
ボスの好みの花火を上げないと、高得点にはなりません。
※カメラワークは採点の対象にはなりません。
採点中にスタートボタンを押せば、プログラムを最後まで見ずに採点を終わらせることができます。

スモールエリアでは100点満点、ビッグエリアでは200点満点です。
それぞれ60点以上、120点以上で合格ですが、さらなる高得点を目指してください。
合格すると新しいエリアに行けるようになったり、珍しい星がもらえたりします。
満点をとるとそのボスがもっている特別星を全部もらうことができます。

●完成させたプログラムは、そのエリアのテーマプログラムとして、「（エリア名）のショー」という名前で保存されます。
赤のエリアなら「赤のショー」となっています。
●エリアのテーマプログラムは、そのエリアを象徴する、とても重要なプログラムです。同じエリアでプログラムを完成させるたびに、上書きされていきます。
前のデータは消えてしまいますが、VTRに保存しておけば、いつでも鑑賞することができます。

プログラムをみる

自分がつくったエリア用のプログラムや、ＶＴＲに保存したプログラム、ほかにもサンプルプログラムや「自動プログラム」を見ることができるモードです。



「○○のショー」そのエリアでボスに最後に見せたプログラムです。
つくったプログラムをもとに、エリア内の花火が打ち上がるのを鑑賞できます。プログラムで使用した筒を取り除くと、プログラムの内容が変わってしまうので注意！

「サンプルプログラム」花火師パイロンがVTRにのこした、お手本のプログラムです。

「VTR」メモリーカードに保存しておいた、プログラムの記録です。
VTRを鑑賞する方法は35ページの「VTR鑑賞」をご覧ください。

「自動プログラム」は、今エリア内においてある花火が自動で打ち上がる、手間いらずのプログラムだよ。
音楽にあわせていろいろな花火が打ち上がるから、見ているだけでもたのしいよ。



カメラワーク選択

鑑賞時のカメラの動きがえらべます。

データ：「カメラワーク入力」で入力したデータのとおりにカメラが動きます。

自動：カメラワークＡＩが自動でカメラを動かします。
迫力あるカメラワークが手軽に楽しめます。

手動：鑑賞しながらカメラ位置を動かせます。
カメラ移動の方法は「カメラオプション」の「固定カメラ位置変更」と同じです。
25ページで説明しています

※「鑑賞」ではプログラムの内容は変更できません。鑑賞しおわったら「終了」を選択してください。
※各エリアのプログラムをまとめて見たいときには、タイトルメニューで「VTR鑑賞」を選びます。

エリア紹介

赤のエリア





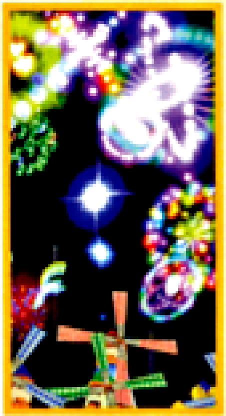
ダルーマ

全景図



ちょっぴりかわったアジア風のステージだ。まねき猫や五重の塔をバックに花火！ってのもいいんじゃない？

黄のエリア





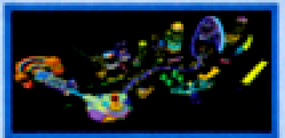
テュリップ

全景図

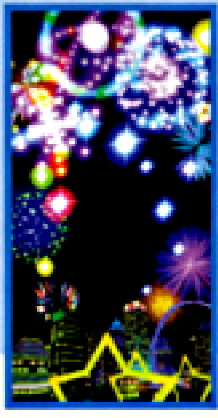


こちらはヨーロッパ風のさわやかなステージ。風車やチューリップが立ち並ぶ異国の雰囲気を満喫してね。

青のエリア



全景図





ハバガー

アメリカンで都会的なステージ。未来都市のビル街を花火がとんでいくのもステキじゃない？

光のくに



全景図

光があふれる豪華なステージ。ゲーム画面がそのまま映っているテレビモニター、スロットやメリーゴーランドなど、派手な仕掛けがいっぱい！



鏡のくに

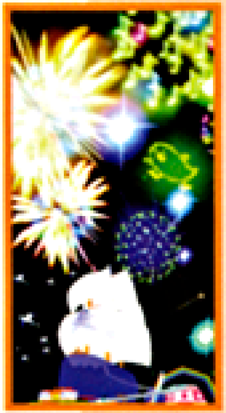


ムムーヌ＆ムムーナ

全景図

オリエンタルムードあふれるステージ。中央のタージマハールはなぜか半分しか見えないんだけど…。花火を打ち上げてからのお楽しみ。





風のくに

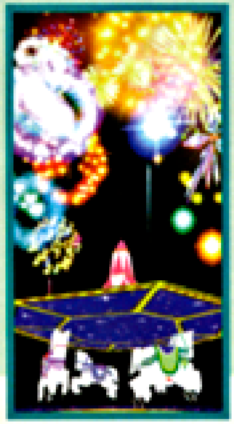


ウインディーヌ

全景図

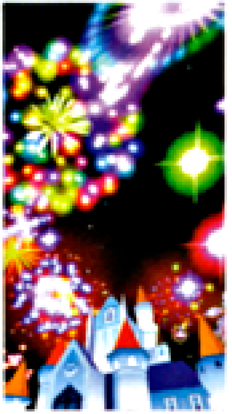
ステージ全体が、空中に浮いている。花火を打ち上げると、風に流されていくよ。







サンサン



城のエリア



フェアリー

全エリアの中央に位置する最後のステージ。橋を架けるためには、みんなの協力が必要だ！

花火ばば

花火ばばは、花火のやかたの前でいつもあなたを待ってるよ。



花火ランドのことなら、
何でもお聞き。

その１．アドバイス

花火の用語、花火づくりのコツなどをおしえてくれます。

その２．星占い

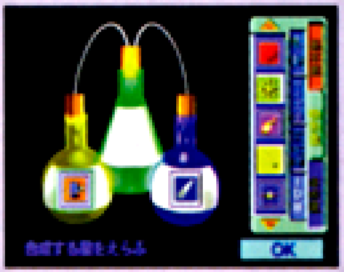
星占いとは、実は花火の星のことです。今までの
花火づくりの傾向から、あなたの性格を占ってくれます。

その３．天気予報

「花火ランド」にこれからどんな星が、
どこに降りそうか教えてくれます。

その４．星の合成

ある条件をみたすと行えます。
もっている星２つから新しい星が生まれ、
もとの星も残ります。



特別な組み合わせの星の合成で、
ひみつの星ができることもあるんだって！

合成のしかた

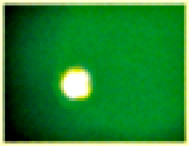
合成ではどんな星の組み合わせも思いのまま。
左の枠と右の枠に、それぞれ星を入れていきましょう。

1、方向キー左右で枠を選択し、○ボタンを押します。
2、花火をつくるときと同じようにして、枠の中に星を入れます。両方の枠に入れなければいけません。
3、「ＯＫ」のところにカーソルをもっていき○ボタンを押すか、スタートボタンを押せば合成準備完了です。
4、合成には時間がかかるようです。少ししてからまた来てみましょう。
できた星は『合成星』と『基本星』があります。

型ガイド

最初にもっている型は、打ち上がってから型どおりにはじけるというものだけど、
じつはそんなふつうの型ばかりではないんだ。ここでは特殊な型、型破りな型を紹介しよう！

ポカ物



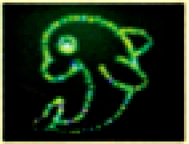
打ち上げ後に中の星が大空にこぼれ落ちる花火です。
爆発後もひろがらずにかたまりのまま落ちてきます。

打出物



打ち出し物は筒からいきなり花火だまを爆発させる花火です。

仕掛け



空中に特定の形を描き出します。
本来は地上で火薬を燃焼させる花火です。

お絵描き型



大空をキャンバスに、キーワードに対応した絵がうかびあがります。キーワードはいろいろ試してみましょう。

文字文字型



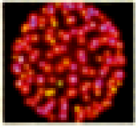
入れたキーワードがそのまま花火となって打ち上がります。６文字以内ならどんなことばでもOK！

ほかにも、爆発するときの音の高さが決まっていて、連続で上げるとメロディーを奏でる「音階型」があります。

星ガイド

いろんな星があって迷ってしまう、という人のための星ガイド。
基本的な用語の意味をおぼえておけば、名前からどんな星なのかわかるようになるよ。

＜おもな基本星の種類＞



牡丹 星が飛び散る最も基本的な花火

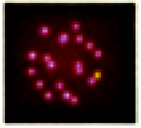


菊 尾を引きながら飛び散る最も代表的な花火

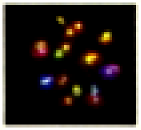


ボクがわかっているのはこれぐらいだよ。
ほかにももっといっぱいあるんだけど…。

＜特殊な色＞

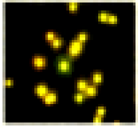


虹 時間とともに７色に変化する星

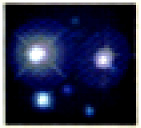


彩 いろんな色が一度に飛び出すきれいな星

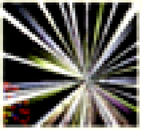
＜特別星＞



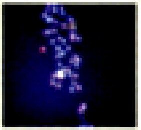
はち はちのようにまわりながら飛ぶ。



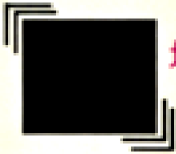
小割 小さい花火だま。途中で音をたててはじける。



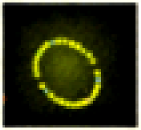
レーザー かがやく光のおびが空中を何本もはしる。



ながれ 流れおちていく星。のぼりに使うと、花火全体がおちていく。



地ひびき 打ち上げたときに振動がおこる。



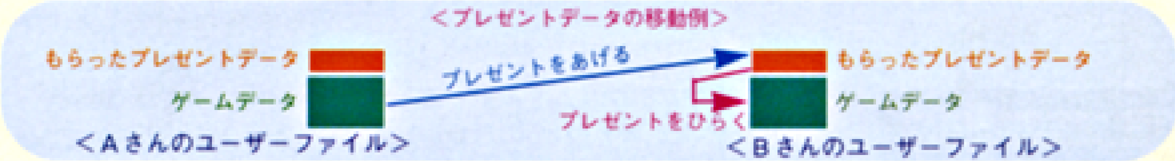
アニメ星 １と２があり、交互に点滅する。

プレゼント花火

集めた花火や星を、ほかの人にあげたりもらったりできるんだ。
もとのデータはなくならないから、うまく利用してコレクションを増やそう！

タイトル画面で「プレゼント」をえらび、ささっているメモリーカードから自分のユーザーファイルを呼び出します。

- 花火プレゼントをあげる …… オリジナル花火を５つまでプレゼントできます。
  ※課題花火をプレゼントすることはできません。
- 星プレゼントをあげる …… 自分が集めた星を５つまでプレゼントできます。
- プレゼントをひらく …… もらったプレゼントをひらいて、自分のゲームデータに加えます。



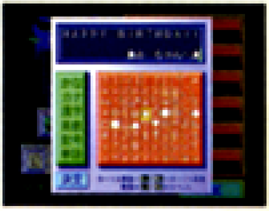
プレゼントをあげる



プレゼントを選ぶ

1、箱の下の枠をえらんで○ボタンを押します。
2、右側のリストからあげたい花火や星を選んで○ボタンを押し、枠につめます。
3、あげたいものを全て枠につめおわったら「ＯＫ」を選択してください。

メッセージ入力



プレゼントにそえるメッセージを入力しましょう。
45文字まで使用することができます。
文字入力の方法は16ページをご覧ください。

わたす人を選ぶ

プレゼントをわたす人のユーザーファイルを選びましょう。
※１つのユーザーファイルに保存できるプレゼントは、花火か星のいずれか１つだけです。
もらったらすぐ、「プレゼントをひらく」で、ゲームデータに保存しましょう。

プレゼントをひらく

もし自分のユーザーファイルにプレゼントが届いていれば、ゲームデータに追加することができます。

1、メッセージともらった花火や星の名前が表示されます。
2、ユーザーファイルをセーブしてください。ゲーム中にその花火や星がつかえるようになります。

VTR鑑賞

電源を入れてすぐにプログラムが楽しめるモードだよ。

鑑賞できるのは次のプログラムです。

●自分やほかの人がゲーム中でVTRに保存したプログラム。
（データの入っているメモリーカードが必要です。）

●「サンプルプログラム」：花火師パイロンが記録していたもの。

●「自動プログラム」：見るたびに新しくつくりだされるプログラム。

※「サンプルプログラム」と「自動プログラム」の鑑賞には、メモリーカードは不要です。



1．ゲーム中でプログラムをみるときと同じ画面があらわれます。
この画面では、「サンプルプログラム」と「自動プログラム」をみることができます。
L2・R2ボタンでほかのエリアに切り替えます。

2．メモリーカード内に保存してあるVTRを鑑賞するためには、画面左はしのボタンにカーソルを移動させて○ボタンを押します。
メモリーカードがささっている差込口を選んでください。

3．メモリーカードを読み込んだあと、現在のエリアで鑑賞できるVTRの一覧が表示されます。
L2・R2ボタンでほかのエリアに切り替えます。

4．プログラムの一覧から、鑑賞したいプログラムを選んでください。
プログラム鑑賞モードにうつります。 28ページで説明しています

VTRは映像じゃなくてデータを記録するから、
見るたびに少し変わることがあるよ。



ゲームのヒント

★スモールエリアを全部クリアしたら、花火ばばから「城のエリア」の課題をもらえるよ。
でも城のエリアにはどうやって行くんだろう？

★プログラムモードでは花火の打ち上がる位置は確認できるけど、場所を動かすには
実際にその筒のところに行くしかないんだ。筒をおくときによく考えておこうね。

★プログラムは合格後にもつくりなおしてボスに見てもらおう。
得点を上げればボスから新しい特別星をもらえることがあるよ。

★ビッグエリアでプログラムの花火入力をするときは、タイムバーの赤のラインをよくみて、
テンポよく打ち上げることが大切だよ。

★プログラムで１度にたくさんの花火を入力していると、火薬を用意するのが間に合わなくて
打ち上がらないことがあるんだ。ほかにも、１つのプログラムで150発打ち上げると、
火薬がたりなくなって、それ以上打ち上がらなくなるよ。

★星情報ウインドウで色のデータが「固」とあるのは「固有色」のこと。
合成しても変わらない色なんだ。ほかにも特別な色があるらしいよ。

★お絵描き花火でキーワードを工夫すれば、ボスの絵がよびだせるんだ。
アニメ星をどこかに使うと、ボスが動くらしいんだけど…。





